

# Game Box : manuel d'utilisation

## **Un Fichier de Jeux pour vivre des centaines d'animations délirantes!**

Tu tiens là un outil qui te propose plus de 400 jeux différents. Des plus classiques et toujours appréciés jusqu'aux nouveautés détonantes, la Game Box se veut pratique, adaptée aux réalités et personnalisable. Pour t'accompagner dans la préparation de tes jeux, tu pourras aussi compter sur les Fiches pédagogiques complémentaires. Alors à toi de jouer pour faire vibrer tes animations et les rendre extraordinaires!

### **Contenu de la Game box**

- Un manuel d'utilisation de la Game Box
- Un livret qui répertorie les Fiches
- Les Fiches pédagogiques
- Les Fiches de jeux
- Des intercalaires
- Les remerciements et les références





## Les Fiches de jeu

Chaque fiche de jeu reprend des onglets de couleurs disposés sur le haut et le côté droit de la fiche. Ils te permettent une recherche aisée d'une fiche de jeu en fonction d'un critère précis.

### L'onglet « type de jeu »

La Game Box propose 7 types de jeux identifiables par un symbole :



jeux sportifs



jeux de piste et d'orientation



jeux d'approche et d'attaque



jeux de poursuite et d'attrape



jeux d'expression et de mémoire



jeux d'adresse et de réflexes

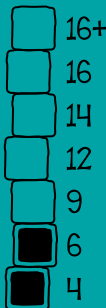


jeux de défis et d'épreuves

### L'onglet « intérêt pédagogique »

La Game Box met en avant 9 intérêts pédagogiques à travers l'ensemble des jeux qui la composent.

- La coopération



10-30

- La compétition
- La créativité
- L'habileté
- La réflexion
- La prise de contact
- La conscientisation
- Le développement de l'écoute et du langage
- Le développement des 5 sens

Chaque Fiche est également numérotée et répertoriée dans le livret.

### L'onglet « durée »

La Game Box propose un classement des jeux selon leur durée :

- Les jeux d'une durée inférieure et égale à une heure ont un onglet « durée » de couleur vert clair.
- Les jeux d'une durée de plus d'une heure ont un onglet « durée » de couleur vert foncé.



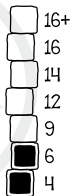
45 min



+ 1h

### L'onglet « tranche d'âges »

La Game Box propose une représentation des tranches d'âges par une échelle de carrés superposés. Les carrés noircis indiquent les tranches d'âges concernées par le jeu choisi.



### L'onglet « nombre de joueurs »

Cet onglet précise le nombre nécessaire de joueurs pour vivre le jeu et se présente de 3 manières différentes :

12

Le nombre exact de joueurs.

10-30

La Fourchette de joueurs.

12+

Le minimum de joueurs.

## Les Fiches pédagogiques

La Game Box te propose aussi plusieurs Fiches pédagogiques au service de l'animation et de la préparation de jeux. Elles sont reconnaissables par leur bord supérieur bleu Forcé.

### Messages codés

Certains Jeux de la Game Box proposent parfois aux Joueurs de décrypter un message ou de le transmettre en utilisant un système de codage précis. Voici différentes techniques qui permettent de transcrire un message sous forme codée ou de dévoiler la signification d'un message codé.

#### Le code morse

Inventé par Samuel Morse, ce code est fondé sur l'utilisation de traits et de points. Il peut être utilisé de manière auditive, visuelle ou manuscrite. Tu peux l'utiliser pour faire passer un message à distance. Par exemple, avec la lampe de poche, un point, c'est juste le temps de l'allumer puis de l'éteindre. Un trait, quant à lui, dure 3 fois le temps d'un point.

A	.-.	J	.-.-.-	S	... ..	Z	..-.-.-
B	... ..	K	.-.-.	T	-.-.-	3	... ..
C	.-.-.-	L	.-..	U	..-.-	4	... ..
D	.-.-	M	--	V	... ..	5	....
E	.	N	-.-	W	--.-	6	....
F	... ..	O	... ..	X	.-.-.-	7	... ..
G	... ..	P	... ..	Y	... ..	8	... ..
H	....	Q	... ..	Z	... ..	9	... ..
I	..	R	... ..	I	... ..	0	... ..

Par écrit, sépare chaque lettre codée d'un mot par « / » et sépare chaque mot codé des autres par « // »

### Un thème bien ficelé!

Rends ton Jeu vivant! Emballe-le dans une histoire remplie de dialogues, de personnages, d'ambiances et de surprises qui tiendront les joueurs en haleine.

Voici un exemple d'une technique à vivre de préférence en équipe d'animateurs et qui va t'aider à enrichir ton propre thème.

Un exemple:

Quand tu fermes les yeux, comment vois-tu le Bouh du Monde ?



## Les intercalaires

Le classement des Fiches de jeux est personnalisable. La Game Box propose un classement initial par type de jeux grâce aux 7 intercalaires réversibles qui offre aussi la possibilité d'un classement par tranches d'âges. Un intercalaire coups de cœur et des intercalaires vierges sont disponibles pour réaliser tes propres classements.



Jeux d'approche et d'attaque

■ 14 Dès 14 ans