



Comment choisir le BÂTIMENT?

Pour vivre un camp harmonieux, le bâtiment comprend idéalement :

🕒 EN INTÉRIEUR :

- une cuisine bien sûr, la mieux équipée possible ;
- un réfectoire pour y installer tout le monde ;
- des toilettes, des lavabos et éventuellement des douches en suffisance ;
- des dortoirs pouvant accueillir toutes les sections ainsi que les intendants ;
- un lieu de rassemblement ;
- une pièce pour y faire des veillées ou d'autres activités.

🕒 SANS OUBLIER :

- une infirmerie, pièce isolée permettant d'y être au calme ;
- un lieu pour tes réunions d'équipe de cadres, idéalement réservé à cet effet et assez éloigné des dortoirs ;
- un coin ou un local pour entreposer le matériel.

Si du mobilier est mis à votre disposition, vérifie qu'il y en ait suffisamment pour tout le monde. Relève le nombre de tables, de bancs et de chaises, d'armoires et de lits.

Il est nécessaire de proposer un lieu sain et sécurisé à tes patronnés. Sois donc vigilant à ce que le bâtiment réponde aux règles de sécurité et d'hygiène reprises dans la déclaration d'activité de l'ONE. ☀

A
B
C

D
E
F

G
H
I

J
K
L

M
N
O

P
Q
R

S
T
U

V
W
X
Y
Z

A
B
C

Le bâtiment doit également être agréable. On y vit, on y mange, on y dort... Assure-toi donc qu'il est bien isolé et éclairé, qu'il n'y fait ni trop froid ni trop chaud.

D
E
F

Enfin, pour mieux te rendre compte de l'espace disponible, des dimensions des pièces, des distances à parcourir : une visite de l'endroit de camp s'impose.

G
H
I

N'hésite pas à demander les plans au propriétaire, ou à défaut, à les dessiner. Il sera plus simple pour toi et ton équipe de cadres d'attribuer une fonction à chaque pièce en tenant compte des besoins et nécessités de chacun.

J
K
L

M
N
O

P
Q
R

S
T
U

V
W
X
Y
Z



***RESPONSABILITÉ**, centre de vacances, "Pourquoi le camp doit-il être reconnu comme centre de vacances ?"

***INFRASTRUCTURE**, endroit de camp, "Comment rechercher un endroit de camp ?"

***In www.patrouille.be/documents dans la partie "Outil camp", CAMP12.**