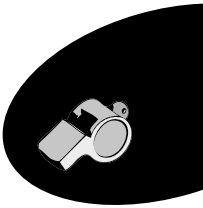
- Petit jeu
- 12-14 ans



Téléphone Arabe 2.0

But

- Que la phrase soit correcte à l'arrivée

Matériel

- Une phrase par animé et, dans chaque phrase autant de mots qu'il y a d'animés (toi inclus)
- Un mode de communication commun (Messenger, numéro de téléphone, mail, …)

Concept:

Au départ, tu choisis une phrase qui compte autant de mots que d'animés. Tu prévois une chaîne précise, que chaque personne sache à qui il doit envoyer la phrase (par messenger, par exemple).

Une fois les règles expliquées, le mode de communication choisi et la chaîne partagée, tu envoies la phrase à la première personne de la chaîne et choisis un mot de cette phrase que tu transformes en devinette. La personne reçoit cette phrase, doit trouver le mot qui se cache derrière la devinette et te donner sa réponse. Ensuite, elle rajoute une devinette pour un autre mot de la phrase et l'envoie à la personne suivante. Et ainsi de suite, jusqu'à ce que la dernière personne de la chaîne n'ait plus que des devinettes.

Exemple concret :

Pour que tu comprennes bien, voici un exemple.
Imaginons que j'ai 5 animés dans ma section. Voilà ma chaîne :

Malo --> Myriam --> Thomas --> Marie Di --> Oli --> Denis --> Malo

Ma phrase de départ est : " Vive les contes de Noël ! "

- J'envoie à Myriam :

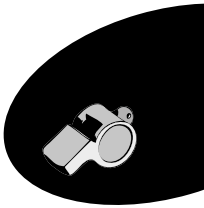
" Vive les **[histoires et légendes racontées aux enfants]** de Noël !"

Elle m'envoie un message en me disant "Je pense que la phrase c'est "Vive les contes de Noël !" (C'est bon, elle ne marque pas de point mais n'en perd pas non plus). Ensuite, elle remplace un autre mot de la phrase par une devinette et l'envoie à Thomas, en gardant la première devinette (elle choisit de faire deviner "Noël")

- Myriam envoie donc à Thomas ceci :

"Vive les **[histoires et légendes racontées aux enfants]** de **[Fête de fin d'année où on reçoit des cadeaux]** !"

Il a donc deux devinettes. Thomas m'envoie sa réponse et va devoir créer une troisième devinette avant d'envoyer la phrase à Marie. Il choisit de faire deviner le mot "de".



- Thomas envoie à Marie :

"Vive les **[histoires et légendes racontées aux enfants] [1, …, 3] [Fête de fin d'année où on reçoit des cadeaux]** !"

Marie m'envoie sa réponse et crée une nouvelle devinette qu'elle place dans la phrase avant de l'envoyer à Oli. Elle choisit de faire deviner le mot "les"

- Marie envoie à Oli:

"Vive **[on en met dans du cacao, du café et parfois du thé] [histoires et légendes racontées aux enfants] [1, …, 3] [Fête de fin d'année où on reçoit des cadeaux]** !"

Oli m'envoie sa réponse, crée une devinette pour le dernier mot et envoie le tout à Denis.

- Oli envoie à Denis :

"**[…. Le Roi/le vent/la fête] [on en met dans du cacao, du café et parfois du thé] [histoires et légendes racontées aux enfants] [1, …, 3] [Fête de fin d'année où on reçoit des cadeaux]** !"

Denis trouve la réponse aux devinettes (ou pas) et m'envoie sa réponse :

La réponse c'est "Vive les contes de Noël !"

La réponse est correcte, il gagne un point !

Les points :

Dès que quelqu'un reçoit la phrase (que ce soit avec une, deux, trois ou quatre devinettes dedans), elle t'envoie sa réponse.

- Si c'est la bonne phrase, elle ne marque aucun point
- Si ce n'est pas la bonne phrase, elle perd un point.

La dernière personne de la chaîne t'envoie à son tour la réponse. Si elle a réussi à déchiffrer toutes les devinettes et donne la bonne phrase, elle est la seule à marquer un point. Tu n'es pas obligé de garder ce système de points. À toi de voir ce qui te convient le mieux.

La prochaine phrase est envoyée à la personne suivante (dans notre exemple on enverra la première phrase à Thomas et c'est Myriam qui me donnera la réponse finale) jusqu'à ce que tout le monde ait joué toutes les places de la chaîne.